

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей г.Янаул
муниципального района Янаульский район Республики Башкортостан

РАССМОТРЕНО

МО учителей математики,
информатики и физики

Б.И.Бронникова Ф.И.Бронникова

Протокол № 1

от «31»августа 2023г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по УВР

Р.Р. Султанова Р.Р. Султанова

«31»августа 2023г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор

А.М. Галиев МБОУ лицей г. Янаул

А.М. Галиев

Приказ №312

от «31»августа 2023г.

Рабочая программа по внеурочной деятельности
«Компьютерная грамотность»
общеинтеллектуальное направление

Класс: 6а, 6б

Составитель: Садидулина Д.А.

Янаул
2023-2024 учебный год

Пояснительная записка

Программа курса внеурочной деятельности «Компьютерная грамотности» объёмом 35 часов предназначена для учащихся 6 классов, проявляющих интерес к информатике и компьютерным технологиям. Курс обеспечивает пропедевтическое обучение информатике, цель которого – сформировать представление учащихся об основных понятиях предмета и развить навыки работы на компьютере.

Компьютер – неотъемлемая часть современной жизни, однако не каждый ребенок знает, как с помощью компьютера решить некоторые учебные задачи: написать реферат, подготовить иллюстративный материал, подготовить компьютерную презентацию.

Часто говорят, что в современных условиях развитого прикладного программного обеспечения (компьютерных игр) использование компьютера как помощника в обучении потеряло свое значение. С одной стороны, это действительно так, но, с другой стороны, использование компьютера в учебных целях связано с целым рядом умений и навыков (организация деятельности, планирование ее и т.д.), которые по праву носят общеинтеллектуальный характер и формирование которых - одна из приоритетных задач современной школы.

Повышение компьютерной грамотности учащихся, использование в школе современных информационных образовательных технологий даёт принципиально новые возможности для развития образовательного уровня учащихся, обеспечит ученикам подготовку к исполнению ими ключевой роли в будущем обществе. Реализация программы позволяет подготовить уверенного пользователя компьютера, дает детям возможность познакомиться с профессиями, использующими компьютерные технологии, научиться совмещать работу на компьютере с теми требованиями, которые предъявляются к учащимся в рамках школьной программы.

Цели:

- Научить учащихся основам работы на персональном компьютере.
- Привить навыки сознательного и рационального использования компьютерных технологий в своей учебной деятельности.

Задачи:

- Формирование определенных навыков и умений в работе с наиболее распространенными типами прикладных программных средств на уровне пользователя.
- Ознакомление учащихся с возможностями использования персональных компьютеров для решения практических задач.

Общая характеристика курса внеурочной деятельности

В процессе изучения курса внеурочной деятельности «Основы компьютерной грамотности» учащиеся знакомятся с основами и возможностями компьютера для решения прикладных задач, навыкам работы с основными пользовательскими программами – Microsoft Word, Paint, PowerPoint.

Занятия проводятся в виде устного объяснения, демонстрации наглядного материала, видео материала, самостоятельных лабораторных работ, творческие

индивидуальные задания, комплексные задания для самостоятельной работы (их выполнение позволит приобрести и закрепить навыки практической работы на компьютере), элементы исследовательской деятельности.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ЛИЧНОСТНЫЕ И МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам при работе с графической информацией;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать графические объекты для решения учебных и творческих задач;
- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации;
- владение устной и письменной речью.

СОДЕРЖАНИЕ ТЕМ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ВВЕДЕНИЕ (1ч)

Правила поведения в кабинете информатики и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, электробезопасность. Требования к организации рабочего места. Санитарно-гигиенические нормы при работе за компьютером

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА (2 ч)

Задачи, цели курса. Растровая и векторная графика, способы организации. Пиксель, разрешение изображения, графические примитивы, чувствительность к

масштабированию. Форматы графических файлов. Графические редакторы: многообразие, возможности, область применения. Сохранение графического файла.

СОЗДАНИЕ РАСТРОВЫХ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ (19 ч)

Графический редактор Paint: знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, использование различных эффектов – добавление цветов в палитру, обращение цветов, изменение размера и местоположения рисунка, настройка атрибутов рисунка, создание меткого изображения с помощью сетки пикселей. Создание и редактирование графических изображений: букета в вазе, дома «моей мечты», геометрического и растительного орнамента, новогодней и Рождественской открытки.

Назначение графического редактора GIMP. Основные элементы рабочего окна программы GIMP. Знакомство с основными панелями GIMP. Форматирование и редактирование изображений. Основные функции графического редактора GIMP: создание и редактирование рисунков. Понятие слоев. Создание, перемещение, удаление слоев. Режим слоя, прозрачность слоя. Инструменты для работы со слоями: перемещения, масштабирование, поворот, искривление, перспектива, зеркало. Цветовые модели RGB и CMY. Понятие анимации. Работа со слоями — создание кадров анимации. Сохранение анимированных изображений, оптимизация анимированных изображений.

МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ (6 ч)

Мир мультимедиа. Виды презентаций. Редактор электронных презентаций MS Power Point. Интерфейс программы, структура окна. Знакомство с инструментами создания объектов на слайде, правил работы в среде редактора электронных презентаций. Вставка графики, текста, звука. Преобразование графических объектов и создание на их основе новых объектов с использованием возможностей меню группировка-разгруппировка. Анимирование объектов на слайдах и организация переходов слайдов с использованием различных эффектов их анимации. Создание управляющих кнопок и гиперссылок. Пути перемещения объектов.

ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР MS WORD (5 ч)

Знакомство с текстовым процессором WORD. Меню, панели инструментов. Редактирование текста. Форматирование текста. Работа с таблицами. Сложные таблицы. Создание векторных изображений. Редактор формул. Газетные колонки, поиск и замена слов.

ПОВТОРЕНИЕ (2ч)

Растровая графика. Векторная графика. Мультимедийные презентации.

Творческие работы: самопрезентация, «Моя семья», «Морское дно», слайд-фильм с эффектами мультипликации, открытка-поздравление, презентация-поздравление.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

| № п/п | Наименование раздела, тема урока | Кол-во часов | Дата | Примечание |
|--|--|-----------------|----------|------------|
| ВВЕДЕНИЕ (1 ч) | | | | |
| 1 | Введение. Техника безопасности при работе с компьютером. | 1 | 05.09.23 | |
| КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА (2 ч) | | | | |
| 2 | Виды компьютерной графики | 1 | 12.09 | |
| 3 | Форматы графических файлов | 1 | 19.09 | |
| СОЗДАНИЕ РАСТРОВЫХ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ (19 ч) | | | | |
| 4 | Букет в вазе | 1 | 26.09 | |
| 5 | Букет в вазе. Повторение | 1 | 03.10 | |
| 6 | Дом моей мечты. | 1 | 10.10 | |
| 7 | Дом моей мечты работа в программе Paint | 1 | 17.10 | |
| 8 | Геометрический орнамент | 1 | 24.10 | |
| 9 | Растительный орнамент | 1 | 07.11 | |
| 10 | Ввод текста | 1 | 14.11 | |
| 11 | Ввод текста. Повторение | 1 | 21.11 | |
| 12 | Рождественская открытка | 1 | 28.11 | |
| 13 | Рождественская открытка, работа в программе Paint | 1 | 05.12 | |
| 14 | Новогодняя открытка | 1 | 12.12 | |
| 15 | Новогодняя открытка работа в программе Paint | 1 | 19.12 | |
| 16 | Знакомство с графическим редактором Gimp. | 1 | 26.12 | |
| 17 | Выделение областей изображения | 1 | 09.01.24 | |
| 18 | Работа с текстом | 1 | 16.01 | |
| 19 | Добавление жизни в фотографию | 1 | 23.01 | |
| 20 | Убираем лишние детали с фотографии | 1 | 30.01 | |
| 21 | Коллаж | 1 | 06.02 | |
| 22 | Коллаж. Повторение | 1 | 13.02 | |
| МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ (6 ч) | | | | |
| 23 | Мир мультимедиа | 1 | 20.02 | |
| 24 | Вставка текста, графики, звука | 1 | 27.02 | |
| 25 | Анимация объектов. Смена слайдов | 1 | 05.03 | |
| 26 | Организация движения на слайде | 1 | 12.03 | |
| 27 | Создание слайд-фильма | 1 | 19.03 | |
| 28 | Творческая работа по созданию слайд-фильма | 1 | 02.04 | |
| ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР MS WORD (5 ч) | | | | |
| 29 | Знакомство с текстовым процессором WORD. Меню, панели инструментов | 1 | 09.04 | |
| 30 | Редактирование текста | 1 | 16.04 | |
| 31 | Форматирование текста Работа с таблицами | 1 | 23.04 | |
| 32 | Создаём векторные изображения | 1 | 30.04 | |

| | | | | |
|------------------------|------------------------------------|---|-------|--|
| 33 | Создаем рекламный буклет | 1 | 07.05 | |
| ПОВТОРЕНИЕ (1ч) | | | | |
| 34 | Растровая графика. | 1 | 14.05 | |
| 35 | Векторная графика. Мир мультимедиа | 1 | 21.05 | |

Сведения об источниках информации

1. **Информатика:** Учебник для 5 класса/Л.Л. Босова. – 5-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013
2. **Информатика:** Учебник для 6 класса/Л.Л. Босова. – 5-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013
3. **Поурочные разработки по информатике:** 5 класс/ Югова Н.Л., Хлобыстова И.Ю. - М.: ВАКО, 2010.
4. **Поурочные разработки по информатике:** 6 класс/ Югова Н.Л., Хлобыстова И.Ю. - М.: ВАКО, 2010.
5. **Информатика. 5-6 класс.** Начальный курс: Учебник. 2-е изд., переработанное/под ред. Н.В. Макаровой. – СПб.: Питер, 2006.
1. Афанасьева Е. Презентации в Power Point. Шпаргалка. /Издательство: НТ Пресс, 2006г - 160с

Интернет ресурсы.

- [http://www.informika.ru/;](http://www.informika.ru/)
- <http://www.informika.ru>
- <http://www.edu.ru>
- <http://teacher.fio.ru>
- <http://www.encyclopedia.ru>
- <http://www.kpolyakov.ru>
- <http://www.informika.na.by>